PlayLedger

BAROMÈTRE MENSUEL

RAPPORT · OCTOBRE 2026

État de Roblox

Ce que jouent vraiment les joueurs, qui capte l'audience et comment les jeux se monétisent. Chaque chiffre de ce rapport est relié à sa source.

5,4 millions
joueurs en ligne sur les 100 jeux les plus joués

50,9 %
des joueurs du top 100 sont sur les 10 premiers jeux

123 millions
d'utilisateurs actifs chaque jour (T2 2026, Roblox Corporation)

17,8 %
des joueurs du top 100 sur des jeux créés il y a moins de 90 jours

Relevé de référence : 1er novembre 2026 à 0 h 37 (heure de Paris), 575 jeux suivis. Données publiques de Roblox, rapport généré automatiquement le 21 novembre 2026.

L'ESSENTIEL

Ce qu'il faut retenir

1. **Steal An Egg** domine Roblox : 927 855 joueurs en ligne au relevé de référence, soit 17,2 % des joueurs du top 100, devant Brookhaven 🏡RP (362 568).

2. L'audience est concentrée : les 10 premiers jeux réunissent 50,9 % des joueurs du top 100, et les 5 premiers studios 38,5 %.

3. Le genre le plus joué est **Simulation** : 41,6 % des joueurs du top 100, répartis sur 37 jeux.

4. Le renouvellement est rapide : 34 jeux du top 100 ont moins de 90 jours et captent 17,8 % des joueurs. Le doyen, Murder Mystery 2, a été créé en 2014.

5. Sur 691 game passes en vente dans le top 100, le prix médian est de 299 Robux.

6. Côté entreprise, Roblox a publié pour le T2 2026 un chiffre d'affaires de 1469 millions de dollars (+36 % sur un an) et 123 millions d'utilisateurs actifs quotidiens.

7. Sur le mois, la plateforme est la plus fréquentée vers 16 h (heure de Paris), avec 72 % de joueurs en plus qu'au creux de 5 h.

SOMMAIRE

1. Roblox Corporation
2. Le top 100
3. Genres et studios
4. L'âge des jeux
5. Monétisation
6. Le mois en relevés
7. Records historiques
8. Méthode et sources

Les chiffres soulignés sont des liens : ils ouvrent le fichier de données ou la publication d'où ils viennent.

Roblox Corporation au deuxième trimestre 2026

Les derniers résultats publiés par Roblox (communiqué du 30 juillet 2026). Les résultats du troisième trimestre seront intégrés à l'édition suivant leur publication.

Chiffre d'affaires
1469 millions de dollars
+36 % sur un an

Bookings
1557 millions de dollars
+8 % sur un an

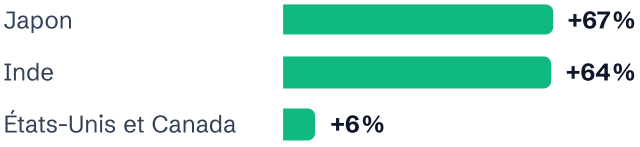
Utilisateurs actifs / jour
123 millions
+10 % sur un an

Heures d'engagement
29 milliards d'heures
+5 % sur un an

Payeurs uniques / mois
27 millions
+15 % sur un an

Reversé aux créateurs (DevEx)
363 millions de dollars
+15 % sur un an

Croissance des utilisateurs actifs par région



Prévisions de Roblox pour le T3 2026

Bookings attendus entre 1576 millions de dollars et 1653 millions de dollars, chiffre d'affaires entre 1413 millions de dollars et 1490 millions de dollars.

Perte nette du trimestre : 185 millions de dollars, contre 280 millions de dollars un an plus tôt. Flux de trésorerie disponible : 294 millions de dollars.

Source : communiqué de résultats de Roblox Corporation (formulaire 8-K déposé à la SEC), saisi dans data/official/roblox-trimestriel.csv.

Le top 100 au relevé de référence

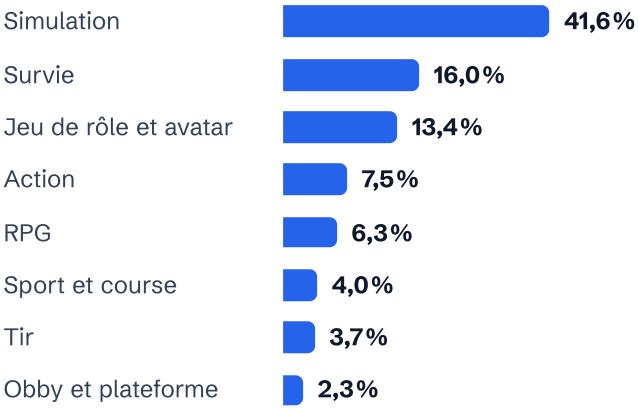
5 397 358 joueurs étaient en ligne sur les 100 jeux les plus joués le 1er novembre 2026 à 0 h 37. Le premier jeu en concentre 17,2 %, les dix premiers 50,9 %.

#	JEU ET STUDIO	GENRE	JOUEURS	PART DU TOP 100
1	**Steal An Egg** and Collect Rare Pets	Simulation	927 855	17,2 %
2	**Brookhaven 🏡RP** Brookhaven by Voldex	Jeu de rôle et avatar	362 568	6,7 %
3	**Murder Mystery 2** Nikilis	Survie	347 622	6,4 %
4	**[🎃] Blox Fruits** Gamer Robot Inc	RPG	252 754	4,7 %
5	**[🐶] Adopt Me!** Uplift Games	Jeu de rôle et avatar	185 612	3,4 %
6	**[💀] Steal a Brainrot** BRAZILIAN SPYDER	Simulation	174 999	3,2 %
7	**[🛡️] RIVALS** Nosniy Games	Tir	146 898	2,7 %
8	**99 Nights in the Forest 🗡️** Grandma's Favourite Games	Survie	125 178	2,3 %
9	**[🎃] Jujutsu Shenanigans** Jujutsu Shenanigans!	Action	118 927	2,2 %
10	**Fisch 🎩 [COMPANION HATS]** Fisching	Simulation	104 669	1,9 %
11	**Throw Food For Animals** Goofy Chupacabra	Simulation	101 874	1,9 %
12	**DONT SPLASH** Bacon Theory	Obby et plateforme	98 865	1,8 %

Source : data/snapshots/2026/10/31/23.csv (un relevé horaire de l'API publique de Roblox) et data/games.csv.

Genres et studios

Part des joueurs du top 100 par genre



Genres tels que déclarés par les créateurs sur Roblox.

Ce qu'il faut lire

Le genre **Simulation** arrive en tête avec 41,6% des joueurs, devant Survie (16,0%) et Jeu de rôle et avatar (13,4%).

100 studios se partagent le top 100. Les cinq premiers captent 38,5% des joueurs.

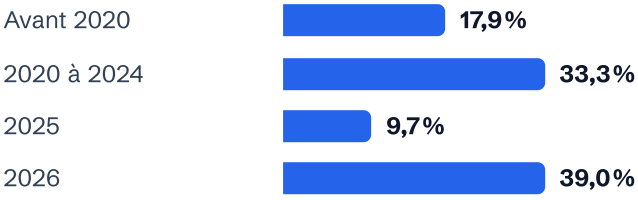
Les 10 studios qui réunissent le plus de joueurs

#	STUDIO ET JEU PHARE	JEUX (TOP 100)	JOUEURS	PART
1	**and Collect Rare Pets** Steal An Egg	1	927855	17,2%
2	**Brookhaven by Voldex** Brookhaven 🏡RP	1	362568	6,7%
3	**Nikilis** Murder Mystery 2	1	347622	6,4%
4	**Gamer Robot Inc** [🎃] Blox Fruits	1	252754	4,7%
5	**Uplift Games** [🐶] Adopt Me!	1	185612	3,4%
6	**BRAZILIAN SPYDER** [💀] Steal a Brainrot	1	174999	3,2%
7	**Nosniy Games** [🛡️] RIVALS	1	146898	2,7%
8	**Grandma's Favourite Games** 99 Nights in the Forest 🗡️	1	125178	2,3%
9	**Jujutsu Shenanigans!** [🎃] Jujutsu Shenanigans	1	118927	2,2%
10	**Fisching** Fisch 🎩 [COMPANION HATS]	1	104669	1,9%

Sources : data/snapshots/2026/10/31/23.csv, data/games.csv (créateur et genre déclarés sur Roblox).

L’âge des jeux qui comptent

Part des joueurs du top 100 selon l’année de création



Jeunes et anciens

34 jeux du top 100 ont été créés il y a 90 jours ou moins. Ensemble, ils réunissent 17,8 % des joueurs. Parmi eux : Throw Food For Animals (11e), DONT SPLASH (12e), Break and Steal an Egg (15e), Anime Dice (23e).

À l’autre bout, des jeux de plus de dix ans tiennent toujours leur place : les doyens du top 100 sont listés ci-dessous.

Les doyens du top 100

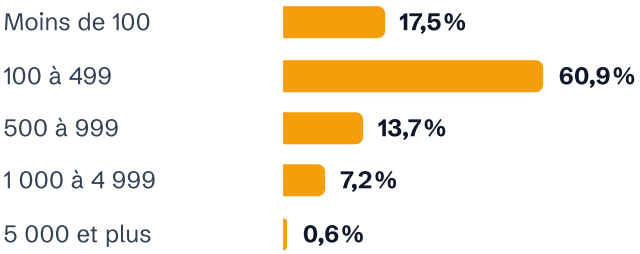
JEU ET STUDIO	CRÉÉ LE	ÂGE	RANG
Murder Mystery 2 Nikilis	18 janvier 2014	12 ans	3e
[📱] Welcome to Bloxburg Bloxburg Development	4 novembre 2014	12 ans	91e
🎃Flee the Facility🍁 A.W. Apps	1er juillet 2017	9 ans	34e
[🐶] Adopt Me! Uplift Games	14 juillet 2017	9 ans	5e
ABA Dogs Studios: South	25 février 2018	8 ans	60e

Source : date de création déclarée par Roblox, data/games.csv.

Combien coûtent les game passes

Relevé du 31 octobre 2026 : **691** game passes en vente sur **83** jeux du top 100. Prix médian : **299** Robux ; le plus cher atteint **5 000 000** Robux.

Répartition des prix (en Robux)



Les jeux qui vendent le plus de passes

JEU	RANG	PASSES	MÉDIANE
[🦃Cornucopia] BedWars	55e	50	399 R$
[X2] +1 Speed Keyboard Escape | Candy & Choc	38e	46	774 R$
[🎃HLWN🎃] Evade	25e	26	500 R$
Tower Defense Simulator	43e	22	450 R$
Brookhaven 🏡RP	2e	18	299 R$
ABA	60e	18	350 R$

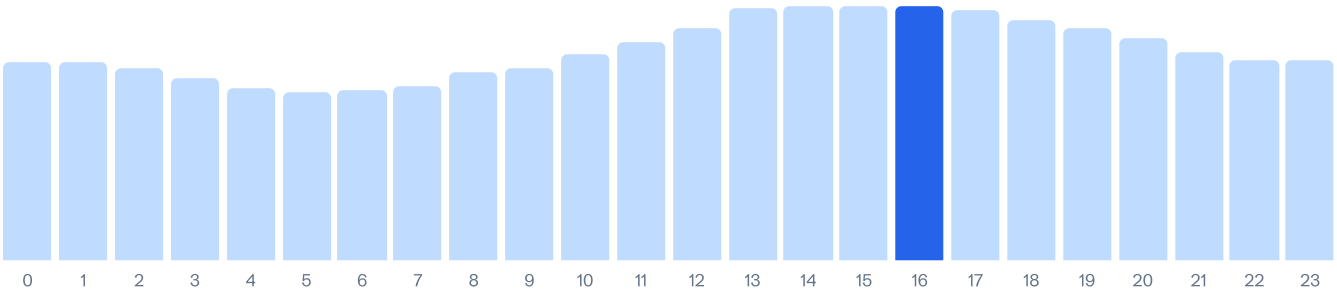
Les passes retirés de la vente ne sont pas comptés dans les prix. Les Robux ne sont pas convertis en euros : le taux dépend du canal d'achat.

Source : API publique des game passes de Roblox, relevé quotidien data/passes/2026-10-31.csv.

Octobre, heure par heure

175 relevés horaires du 21 octobre 2026 au 31 octobre 2026. Plus haut relevé du mois pour un seul jeu : 8 019 524 joueurs sur Steal An Egg, le 31 octobre 2026.

Joueurs en ligne sur le top 100, en moyenne selon l'heure (Paris)



Pointe vers 16 h (7,5 millions joueurs en moyenne), creux vers 5 h (4,37 millions).

Plus fortes hausses

JEU	DÉBUT	FIN	ÉVOL.
WARDEN 🐲 Sonaria Horror Escape	702	10 245	+1 359%
A Long Flight [BIOMES]	1 648	11 645	+607%
DONT SPLASH	20 842	114 474	+449%
+1 Upgrade Per Kill	3 418	14 183	+315%
[☀️UPD 21🏖️] Anime Adventures	14 414	46 027	+219%

Plus fortes baisses

JEU	DÉBUT	FIN	ÉVOL.
Vanguards: Trail of the Saint	36 324	12 964	−64%
[🎃]+1 Loot To Forge	13 670	6 039	−56%
Bunker vs Verity	13 732	7 094	−48%
Don't Steal My Eggs!	10 546	5 596	−47%
Sarab	16 965	9 307	−45%

Moyenne des trois premiers jours de relevés comparée à celle des trois derniers, pour les jeux à 5 000 joueurs ou plus en fin de période.

Source : relevés horaires du mois, data/snapshots/2026/10.

7 · REPÈRES

Les records historiques

Pour situer les chiffres du mois : les plus hauts nombres de joueurs simultanés publiés pour Roblox et pour ses jeux phares. Ces records précèdent notre suivi et viennent de sources de presse, citées une à une.

JEU OU PLATEFORME	JOUEURS SIMULTANÉS	DATE
Roblox, toute la plateforme	**47,4 millions**	23 août 2025
Roblox, record précédent	**32,69 millions**	juillet 2025
Steal a Brainrot	**25,4 millions**	octobre 2025
Grow a Garden	**22,3 millions**	23 août 2025
Steal An Egg (d'après Rolimon's)	**9,9 millions**	2026

Grow a Garden a atteint un milliard de visites en **33** jours, et dépassait **35,3 milliards** de visites en mai 2026.

Sources : Player.One, 2026-09-09; Wikipédia (d'après IGN et PocketGamer.biz), 2025-08-26; Wikipédia (d'après PocketGamer.biz), 2025-10-07; Wikipédia (d'après Tubefilter), 2025-08-25.

MÉTHODE

Comment ce rapport est fait

Les données

PlayLedger interroge chaque heure les API publiques de Roblox : nombre de joueurs en ligne, visites et votes de 575 jeux (les classements mis en avant par Roblox et les jeux qui y sont passés). Les game passes du top 100 sont relevés une fois par jour.

Les résultats de Roblox Corporation viennent de ses communiqués officiels. Les records antérieurs à notre suivi viennent de sources de presse, citées à chaque fois.

Les vérifications

Aucun chiffre n'est saisi à la main dans le texte : chacun est calculé par programme à partir des fichiers publiés, et renvoie par un lien à sa source exacte.

Toutes les données sont ouvertes (CSV et JSON) et réutilisables en citant PlayLedger. Une erreur ? Elle est corrigée et la correction est publiée.

PLAYLEDGER

L'économie de Roblox, en chiffres vérifiables.

Classement en direct, alertes, analyses et données ouvertes : playledgers.com

Média indépendant, non affilié à Roblox Corporation. Roblox est une marque de Roblox Corporation. Méthode détaillée : page Méthode.